

OK. Nu hebt u een ... MP3-speler



Door: Milan Rajic
MikroElektronika – Software Department

SmartMP3 module en EasyPIC5
Development System

Het MP3-formaat heeft met zijn veel kleinere audiobestanden een revolutie in de digitale geluidcompressietechnologie teweeg gebracht. Als u wilt dat audiomedelingen of muziek deel van uw project gaan uitmaken, dan kunt u dat nu makkelijk doen. Het enige wat u nodig hebt, is een standaard MMC- of SD-geheugenkaartje, een paar chips en wat tijd...

U begint met formatteren van het MMC-kaartje en slaat daarop het bestand sound1.mp3 op (het kaartje moet worden geformatteerd in FAT16, dat wil zeggen het bestandstype FAT). De geluidskwaliteit in MP-3-formaat is afhankelijk van bemonsteringsfrequentie en bitrate. Net als bij een audio-CD worden MP-3-bestanden bemonsterd met een frequentie van 44,1 kHz. De bitrate van het MP3-bestand is, in vergelijking met het oorspronkelijke ongecomprimeerde geluid, een maatstaf voor de kwaliteit van het gecompriëerde audiosignaal, dat wil zeggen voor de getrouwheid ervan. Voor het reproduceren van spraak is een bitrate van 64 kbit/s voldoende, maar voor het reproduceren van muziek moet dat 128 kbit/s zijn. In dit voorbeeld wordt voor een muziekbestand een bitrate van 128 kbit/s gebruikt.

Hardware

Het in dit bestand opgeslagen geluid is gecodeerd in MP3-formaat, zodat u voor het decoderen ervan een MP3-decoder nodig hebt. In dit voorbeeld gebeurt dat met de chip VS1011E. Deze chip decodeert MP3-bestanden, voert een digitaal/analogue-conversie uit op het signaal en

produceert een signaal dat via een kleine laagfrequentversterker aan luidsprekers kan worden toegevoerd.

Gezien het feit dat MMC/SD-kaartjes met 512 bytes grote sectoren werken, is voor het MP3-decodeerproces een microcontroller met 512 byte RAM of meer nodig. Hier is gekozen voor de PIC 18F4520 met 1.536 byte RAM.

Software

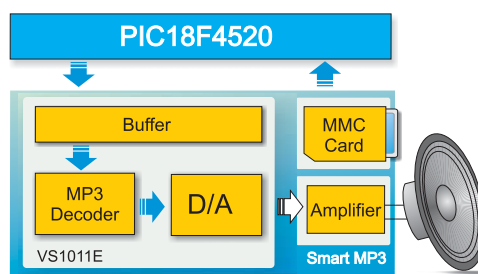
Het programma dat de werking van dit apparaat bestuurt bestaat, uit vijf stappen:

Stap 1: Initialiseren van de SPI-module van de microcontroller.

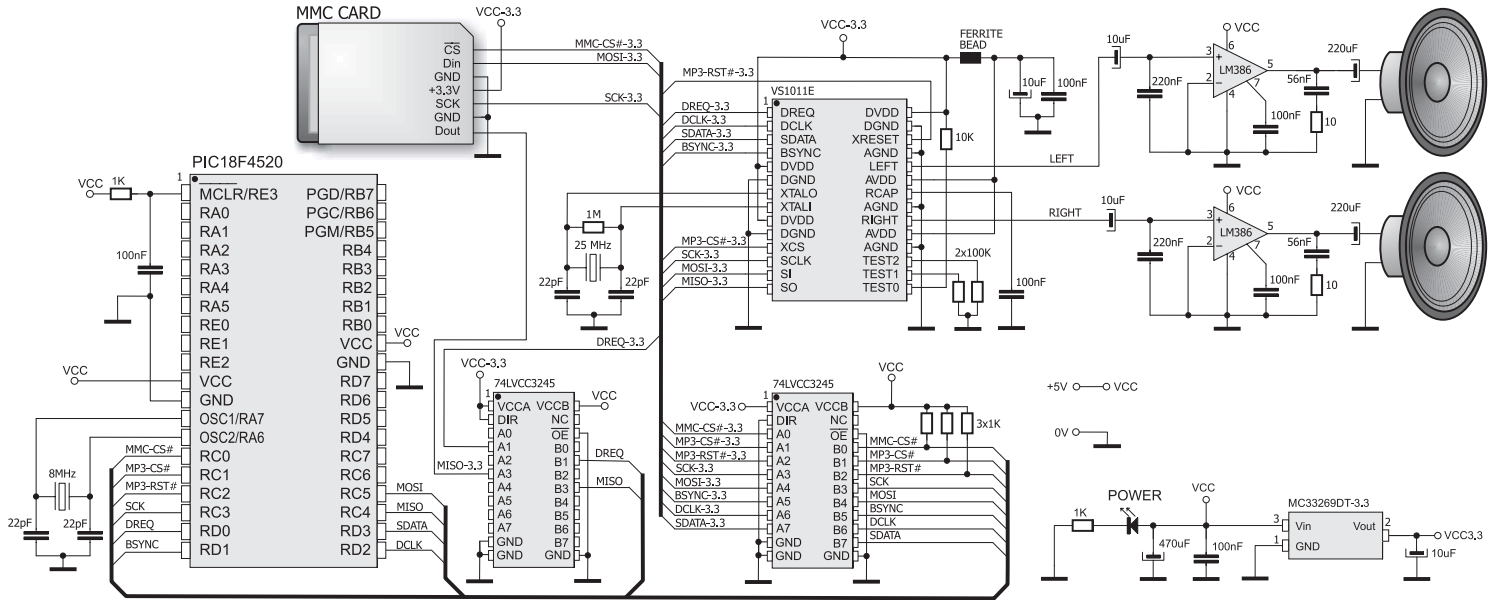
- Stap 2:** Initialiseren van de Mmc_FAT16-bibliotheek van de compiler, zodat MP3-bestanden vanaf MMC- of SD-kaartjes te kunnen worden gelezen.
- Stap 3:** Lezen van een deel van het bestand.
- Stap 4:** Verzenden van data naar de buffer van de MP3-decoder.
- Stap 5:** Naar stap 3 springen als het einde van het bestand nog niet bereikt is.

Testen

Het verdient aanbeveling de werking van het apparaat eerst te testen met een lagere bitrate en die geleidelijk op te voeren. De buffer van de MP3-decoder is 2.048 bytes groot. Wordt de buffer met een deel van een MP3-bestand geladen met een snelheid van 128 kbit/s, dan zal de buffer de helft van het aantal geluidsmonsters bevatten dan wanneer de buffer met een deel van een bestand wordt geladen met een snelheid van 256 kbit/s. Bij een lagere bitrate van het bestand zal het decoderen van de bufferinhoud dus langer duren. Wordt de bitrate van het bestand te hoog gekozen, dan kan het gebeuren dat de buf-



Figuur 1. Blokschema Smart MP3-module aangesloten op een PIC van het type 18F4520.



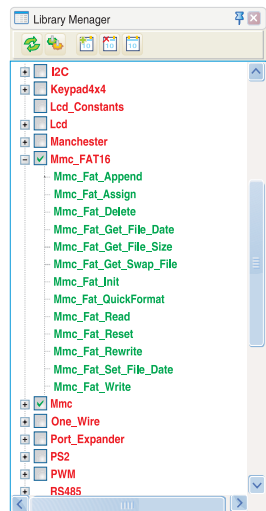
Schema 1. Aansluiten van de Smart MP3-module op een PIC 18F4520

ferinhoud al gecodeerd is voordat de microcontroller er in slaagt het volgende deel van het bestand vanaf het kaartje te lezen en naar de buffer weg te schrijven, waardoor het geluid haperend gaat klinken. Als dat gebeurt kunt u de bitrate van het MP3-bestand verlagen of een kwartskristal met een frequentie van 8 MHz of meer gebruiken. Zie ook schema 1.

Hoe dan ook, u hoeft zich hierover niet te bekommeren omdat het hier beschreven programma werd getest met diverse microcontrollerfamilies met verschillende kristalfrequenties en het MP3-bestanden van gemiddelde en hoge kwaliteit kan decoderen. Een lage bitrate daarentegen betekent dat de bufferdecoder wordt gevuld met geluid van langere duur. Het kan gebeuren dat de decoder er niet in slaagt de bufferinhoud te decoderen voordat getracht wordt de buffer opnieuw te laden. Om dat te voorkomen moet het zeker zijn dat de decoder de nieuwe data kan ontvangen voordat die verzonden worden. Met andere woorden er moet worden gewacht tot het ontvangstbevestigingsignaal (DREQ) van de decoder op logisch één (1) wordt gezet.

Verbeteringen

Dit voorbeeld kan, nadat het is getest, nog worden uitgebreid. Het DREQ-sig-naal kan periodiek worden gecontroleerd. Ook kan in het programma een routine voor volumeregeling of lage/hogetonen regeling enzovoort worden opgenomen. Het gebruik van een MMC-bibliotheek stelt u in staat bestanden met een andere naam te selecteren. Op die manier kunt u voor gebruik in andere toepassingen een repertoire van MP3-berichten, geluiden of songs aanleggen en, al naar gelang de behoefte, de juiste MP3-bestanden naar de decoder verzenden. Het onderstaande is een lijst van gebruiksklare in de *Mmc_FAT Library* opgenomen functies. Deze bibliotheek is geïntegreerd in *mikroC* voor PIC-compilers.



Mmc_Fat_Append()	Schrijven aan het einde van het bestand
Mmc_Fat_Assign()*	Bestand toekennen voor FAT-bewerkingen
Mmc_Fat_Delete()	Bestand verwijderen
Mmc_Fat_Get_File_Date()	Datum en tijd ophalen
Mmc_Fat_Get_File_Size()	Bestandsgrootte ophalen
Mmc_Fat_Get_Swap_File()	Wisselbestand aanmaken
Mmc_Fat_Init()*	Kaartje voor FAT-bewerkingen initialiseren
Mmc_Fat_QuickFormat()	
Mmc_Fat_Read()*	Data lezen uit bestand
Mmc_Fat_Reset()*	Bestand openen om te lezen
Mmc_Fat_Rewrite()	Bestand openen om te schrijven
Mmc_Fat_Set_File_Date()	Datum en tijd van bestand instellen
Mmc_Fat_Write()	Data naar bestand wegschrijven

* In het programma gebruikte Mmc_FAT16-functies.

Andere in dit programma gebruikte mikroC for PIC-functies:

Spi_Init_Advanced() Initialiseren van de microcontroller SPI-module.

Demonstratieprogramma voor de werking van de Smart MP3-module.

```

program MP3_Simple_Test
const BUFFER_SIZE = 512
dim filename as string[13]
i, file_size as dword
data_buffer_32 as byte[32]
'BufferLarge as byte[BUFFER_SIZE]
sub procedure SW_SPI_Write(dim data as byte) 'Writes one byte to MP3 SDI
PORTD.1 = 1 'Set BSYNC before sending the first bit
PORTD.2 = 0 PORTD.3 = data_0 PORTD.2 = 1 'Send data_LSB, data_0
PORTD.2 = 0 PORTD.3 = data_1 PORTD.2 = 1 'Send data_1
PORTD.1 = 0 'Clear BSYNC after sending the second bit
PORTD.2 = 0 PORTD.3 = data_2 PORTD.2 = 1 'Send data_2
PORTD.2 = 0 PORTD.3 = data_3 PORTD.2 = 1 'Send data_3
PORTD.2 = 0 PORTD.3 = data_4 PORTD.2 = 1 'Send data_4
PORTD.2 = 0 PORTD.3 = data_5 PORTD.2 = 1 'Send data_5
PORTD.2 = 0 PORTD.3 = data_6 PORTD.2 = 1 'Send data_6
PORTD.2 = 0 PORTD.3 = data_7 PORTD.2 = 1 'Send data_7
PORTD.2 = 0
end sub
'Writes one word to MP3 SCI
sub procedure MP3_SCI_Write(dim address as byte, dim data_in as word)
PORTC.1 = 0 'select MP3 SCI
SPI_write(0x02) 'send WRITE command
SPI_write(address)
SPI_write(data_in >> 8) 'Send High byte
SPI_write(data_in) 'Send Low byte
PORTC.1 = 1 'deselect MP3 SCI
while (PORTD.0 = 0) nop wend 'wait until DREQ becomes 1, see MP3 codec datasheet, Serial Protocol for SCI
end sub
'Reads words_count words from MP3 SCI
sub procedure MP3_SCI_Read(dim start_address, words_count as byte, dim data_buffer as ^byte)
dim i as byte
PORTC.1 = 0 'select MP3 SCI
SPI_write(0x03) 'send READ command
for i = 1 to (2*words_count)
data_buffer^ = SPI_read(0) 'read words_count words byte per byte
' read and store a byte
inc(data_buffer) 'point to next byte
next i
PORTC.1 = 1 'deselect MP3 SCI
while (PORTD.0 = 0) nop wend 'wait until DREQ becomes 1, see MP3 codec datasheet, Serial Protocol for SCI
end sub
sub procedure MP3_SDI_Write(dim data as byte) 'Write one byte to MP3 SDI
while (PORTD.0 = 0) nop wend 'wait until DREQ becomes 1, see MP3 codec datasheet, Serial Protocol for SCI
SW_SPI_Write(data)
end sub
sub procedure MP3_SDI_Write_32(dim data as ^byte) 'Write 32 bytes to MP3 SDI
dim i as byte
while (PORTD.0 = 0) nop wend 'wait until DREQ becomes 1, see MP3 codec datasheet, Serial Protocol for SCI
for i = 1 to 32
SW_SPI_Write(data^i) 'Write byte pointed by data
next i
end sub
sub procedure Set_Clock(dim clock_khz as word, dim doubler as byte) 'Set clock
clock_khz = clock_khz / 2 'calculate value
if (doubler > 0) then clock_khz = clock_khz or 0x8000 end if
MP3_SCI_Write(0x03, clock_khz) 'Write value to CLOCKF register
end sub
sub procedure Init()
ADCON1 = ADCON1 or 0x0F 'Configure AN pins as digital
CMCON = CMCON or 7 'Disable comparators
TRISD.2 = 0 TRISD.3 = 0 'Set SW SPI pin directions to output
PORTD.2 = 0 PORTD.3 = 0 'Clear SW SPI SCK and SDO
TRISC.1 = 0 PORTC.1 = 1 'Configure MP3_CS as output and deselect MP3_CS
TRISC.2 = 0 PORTC.2 = 1 'Configure MP3_RST as output and set MP3_RST pin
PORTD.1 = 0 PORTD.2 = 1 'Configure BSYNC as output and clear BSYNC
end sub
sub procedure Soft_Reset()
MP3_SCI_Write(0x00, 0x204) 'Software Reset
' Set SM_RESET bit and SM_BITORD bit(bitorder is LSB first)
Delay_us(2) 'Required, see MP3 codec datasheet -> Software Reset
while (PORTD.0 = 0) nop wend 'wait until DREQ becomes 1, see MP3 codec datasheet, Serial Protocol for SCI
for i = 1 to 2048 MP3_SDI_Write(0) next i 'feed 2048 zeros to the MP3 SDI bus
end sub
main:
filename = "sound1.mp3" 'main function
' Set File name
Init()
SPI_Init_Advanced(MASTER_OSC_DIV64, DATA_SAMPLE_MIDDLE, CLK_IDLE_LOW, LOW_2_HIGH)
Soft_Reset() Set_Clock(25000, 0) 'SW Reset, set clock to 25MHz, do not use clock doubler
if (Mmc_Fat_Init(PORTC, 0) < 0) then
if (Mmc_Fat_Assign(filename, 0) < 0) then 'Assign file "sound1.mp3"
Mmc_Fat_Reset(file_size) 'Call Reset before file reading
while (file_size > BUFFER_SIZE)
for i = 0 to BUFFER_SIZE - 1
Mmc_Fat_Read(BufferLarge[i]) 'Send file blocks to MP3 SDI
next i
for i = 0 to BUFFER_SIZE - 1
MP3_SDI_Write_32(@BufferLarge + i*32) 'Send file block to mp3 decoder
next i
file_size = file_size - BUFFER_SIZE 'Decrease file size
wend
' send the rest of the file to MP3 SDI
for i = 0 to file_size - 1 Mmc_Fat_Read(BufferLarge[i]) next i
for i = 0 to file_size - 1 MP3_SDI_Write(BufferLarge[i]) next i
end if
end if
end if
end.
    
```



GO TO

De voor dit voorbeeld geschreven code voor PIC microcontrollers in C, Basic en Pascal alsmede de programma's geschreven voor dsPIC en AVR microcontrollers vindt u op onze website: www.mikroe.com/en/article