

mikroBootloader

para la placa PIC-Ready1

Manual de usuario

Esto es un breve manual que describe el funcionamiento de la aplicación **mikroBootloader**. Basta con seguir estos cinco pasos simples para cargar un nuevo programa en el MCU con éxito.

Antes de empezar, es necesario saber lo siguiente:

- 1 mikroBootloader se puede utilizar sólo con la placa **PIC-Ready1**. El cargador de arranque (*bootloader*) está especialmente ajustado para el chip **PIC16F887**.
- 2 Para habilitar el funcionamiento apropiado del chip FTDI en la placa es necesario instalar el controlador apropiado para el sistema operativo utilizado. Los controladores se pueden descargar desde:
<http://www.ftdichip.com/Drivers/VCP.htm>

1. Configurar el puerto

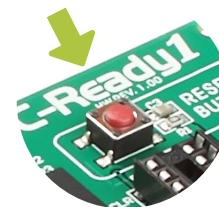
manual mikroBootloader

Pulse sobre el botón **Change Settings** y seleccione el puerto COM apropiado en la ventana *Setup*. Los otros parámetros están configurados por defecto y no se deben cambiar. Pulse **OK** para continuar.

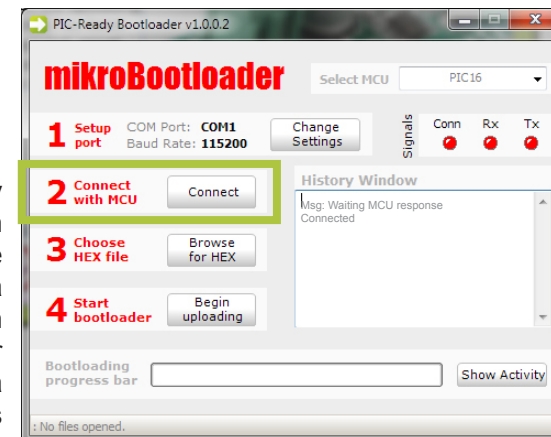


2. Conectar con el MCU

manual mikroBootloader



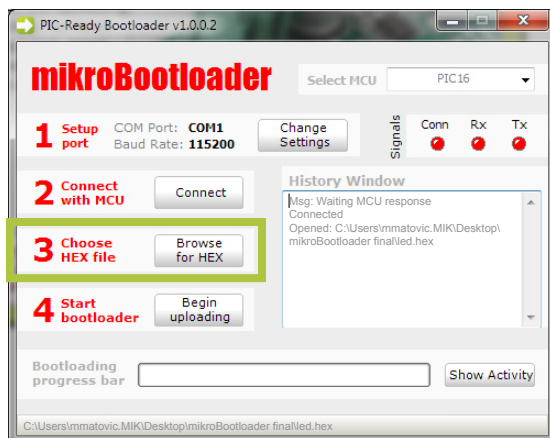
Reinicie la placa y pulse sobre el botón **Connect** dentro de 5s. El chip entra automáticamente en el modo del cargador de arranque y está listo para más instrucciones.



3. Elegir el archivo HEX

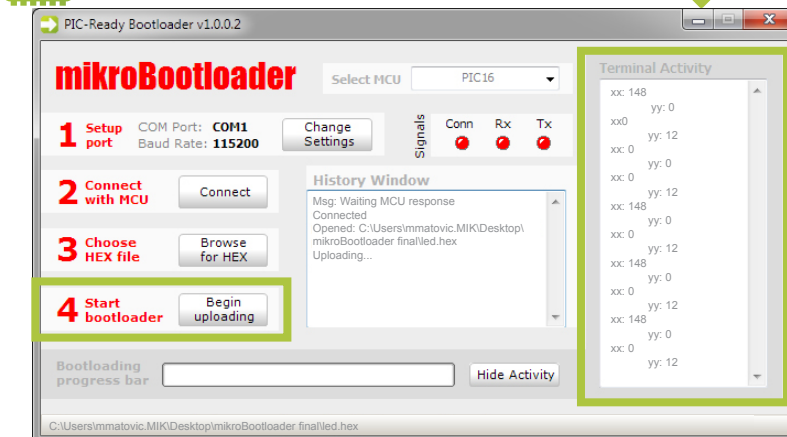
manual mikroBootloader

Elija el programa que quiere cargar en el chip al pulsar el botón **Browse for HEX** o sólo arrastre y suelte el código HEX en la ventana **mikroBootloader**. En ventana *History Window* se le informará que el archivo está abierto.



4. Iniciar el cargador de arranque

mikroBootloader manual



Inicie el cargador de arranque al pulsar sobre el botón **Begin uploading**. Todo el proceso se realiza en dos etapas. Pulse sobre el botón **Show Activity** para visualizar el funcionamiento del cargador de arranque.

5. Reiniciar el chip

manual mikroBootloader

Una vez completado el proceso de carga, reinicie el chip para iniciar el nuevo programa.



Para más informaciones visite <http://www.mikroe.com>

MikroElektronika
DEVELOPMENT TOOLS | COMPILERS | BOOKS